

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (AISBL)

Place Albert 1^{er}, 13, B – 6530 Thuin (Belgique), tel : +32.71.59.12.38, Internet : <http://www.fci.be>

REGOLAMENTO DI

AGILITY

DELLA

FEDERAZIONE CINOLOGICA INTERNAZIONALE



1 Gennaio 2023

Sommario

A. REGOLAMENTO FCI	3
A.1 INTRODUZIONE	3
A.2 CATEGORIE	3
A.3 PERCORSI	3
A.3.1 generalità	3
A.3.2 FCI tracciato del percorso	4
A.3.3 FCI svolgimento delle prove	4
A.4 OSTACOLI	5
A.5 GIUDIZI	8
A.5.1 penalità	8
A.5.2 errori specifici per ogni ostacolo	9
A.5.3 eliminazioni	10
A.5.4 casi di forza maggiore	11
A.6 RISULTATI	11
A.7 ORGANIZZAZIONE DI UNA PROVA INTERNAZIONALE FCI	11
A.8 prove / classi	12
A.8.1 COMPETIZIONI INTERNAZIONALI FCI	12
A.8.2 COMPETIZIONI NAZIONALI FCI - OCN	13
A.8.3 inidoneità alla partecipazione	13
B. CAMPIONATO DEL MONDO DI AGILITY DELLA FCI	14
B.1 organizzazione	14
B.2 prove	14
B.3 iscrizioni	15
B.4 Dotazioni del campo gara	16
B.5 Controllo veterinario	16
B.6 Libretto delle qualifiche o licenza	16
B.7 Giuria	16
B.8 Specifiche	16

A. REGOLAMENTI FCI

Le Organizzazioni Cinologiche Internazionali **FCI** (OCN) sono invitate a promuovere lo spirito ideale dell'agility ed i Regolamenti stabiliti dalla **FCI**

Lo scopo principale del Regolamento **FCI** è di stabilire uno standard per le competizioni internazionali **FCI** e di servire come base per le linee guida internazionali di giudizio **FCI** e lo standard degli ostacoli. Le OCN **FCI** dovrebbero usarlo come base per sviluppare le proprie regole che differiranno solo per soddisfare esigenze locali. I regolamenti FCI di agility e le linee guida devono essere applicati negli eventi FCI e negli eventi internazionali.

A.1 INTRODUZIONE

L'Agility **FCI** è una competizione canina aperta a tutti i cani in salute e fisicamente in forma.

Lo scopo dell'agility, per i cani, consiste nell'affrontare ostacoli in ordine differente in un tempo prestabilito. Si tratta di una disciplina educativa e sportiva intesa ad evidenziare e sviluppare l'intelligenza del cane ed a migliorare la sua integrazione nella società.

Questa disciplina richiede una buona comunicazione tra cane e conduttore, che porta ad una reciproca intesa perfetta. I concorrenti devono dunque possedere gli elementi base dell'educazione e dell'obbedienza.

A.2 CATEGORIE

Nelle competizioni internazionali **FCI**, vi sono **quattro** categorie:

- S (Small) : per cani che misurino meno di 35 cm al garrese
- M (Medium) : cani che misurino 35 cm o più e meno di 43 cm al garrese
- I (Intermedium) : per cani che misurino 43 cm o più e meno di 48 cm al garrese**
- L (Large) : cani che misurino **48** cm o più al garrese

NOTA: I cani possono essere iscritti in una sola categoria. Si raccomanda che l'altezza dei cani che gareggiano nelle classi 'S', 'M' and 'I' sia registrata sul libretto delle qualifiche o sulla licenza. I cani potranno essere misurati da un Giudice di agility riconosciuto **FCI-OCN** che firmerà la misura.

A.3 PERCORSI

Un percorso di agility FCI è costruito usando il maggior numero possibile di tipo di ostacoli. Il cane deve affrontare gli ostacoli nell'ordine corretto, completando il percorso entro un tempo predeterminato. Il modo in cui gli ostacoli sono posizionati determina il grado di difficoltà del percorso e la velocità che si può raggiungere. Ogni percorso **FCI** dovrebbe richiedere un equilibrio tra abilità e velocità.

A.3.1 GENERALITA'

- Il ring in cui viene montato un percorso **FCI** di agility deve misurare almeno 20 m x 40 m. L'area che contiene il ring deve misurare almeno 24 m x 40 m. Quando si usano due ring, è consigliabile predisporre un divisorio chiuso tra i due campi o distanziarli almeno di 10 metri tra loro.
- La lunghezza effettiva del percorso deve essere tra i 100 m. e 220 m. e, in base alla classe, verrà richiesto al cane di affrontare minimo 15 ostacoli ma non più di 22. Almeno 7 ostacoli devono essere salti. Un set standard di ostacoli deve includere almeno 14 salti.
- La distanza minima sul percorso del cane tra ostacoli consecutivi **deve essere non meno di 5m**. La massima distanza in linea retta tra due ostacoli consecutivi **non deve essere più di 7m** e la distanza massima sul tracciato del cane tra ostacoli consecutivi **non deve essere superiore ai 9m**. Tutte le distanze devono essere misurate dal punto nominale dove il cane lascia l'ostacolo al punto nominale dove il cane arriva sull'ostacolo successivo.

Per i salti, si tratta del punto centrale della stecca. Per il tubo, le zone di contatto, lo slalom etc. è il punto nominale di entrata/uscita di questi ostacoli.

- Il conduttore deve poter passare da ogni lato di ciascun ostacolo; ci deve essere una distanza minima di 1m. tra ogni ostacolo (ad eccezione del tubo sotto la palizzata o sotto la passerella).
- **Lo slalom, la gomma e il muro possono essere affrontati una sola volta nel percorso.**
- **Il largo, la gomma e il lungo devono essere sempre posizionati in modo da consentire un approccio dritto rispetto all'ostacolo precedente.**
- **Il percorso deve includere fino ad un massimo di 5 passaggi nel tubo.**
- Il largo non deve essere usato nella categoria **FCI** Agility/Jumping 1.
- **Lo slalom deve essere usato in ogni percorso.**

A.3.2 DISEGNO DI UN PERCORSO FCI

Il disegno del percorso è lasciato totalmente all'immaginazione del Giudice ma il lato naturale della conduzione deve cambiare almeno due volte.

Un percorso ben concepito deve permettere al cane di muoversi facilmente, in modo fluido e **dovrebbe testare differenti abilità e capacità sia del cane che del conduttore**. Lo scopo è di ottenere un equilibrio tra il controllo sul cane (evitando errori sugli ostacoli) e la velocità con la quale il percorso deve essere affrontato.

Dalla posizione dei numeri deve essere chiaro da che lato l'ostacolo debba essere affrontato (ad eccezione per il tunnel a U dove il numero può essere messo in mezzo per indicare che entrambe le entrate possono essere imboccate).

Prima dell'inizio della competizione, il Giudice deve ispezionare gli ostacoli messi a sua disposizione e, verificata la conformità agli standard FCI, consegna il disegno del percorso al comitato organizzatore che monterà il giro. Il giudice controlla il percorso e provvede a misurare con precisione la lunghezza.

I percorsi devono essere costruiti usando ostacoli conformi ai disegni approvati dalla FCI. Quando costruisce il percorso, il Giudice usa questi ostacoli a propria discrezione. I seguenti ostacoli devono essere a disposizione del giudice:
14 salti con barre, 1 ruota, 1 muro, 1 passerella, 1 palizzata, 1 bascula, 1 slalom, 1 salto in lungo, **4 tunnel rigidi (uno di questi tubi deve essere lungo 3-4 metri)**. Le zone di contatto elettroniche possono essere usate.

Un percorso di agility **FCI** deve avere tre **tipi** diversi di ostacoli con zone di contatto (eccezion fatta per cause di forza maggiore): in percorsi **FCI** di Agility 2 e 3, possono essere usati (a discrezione del giudice) fino ad un massimo di quattro ostacoli di contatto.

La differenza tra Agility 1, Agility 2 e Agility 3 **FCI** dovrebbe essere:

- La lunghezza del percorso e il suo grado di difficoltà
- La velocità scelta per determinare il TPS.

A.3.3 SVOLGIMENTO DELLE COMPETIZIONI FCI

Non è consentito alcun allenamento sul percorso ma i concorrenti sono autorizzati a percorrere il percorso a piedi senza i cani prima dell'inizio della prova.

Prima di iniziare la prova, il Giudice può riunire i concorrenti, spiegando loro la tipologia della prova, il Tempo di Percorrenza Standard (TPS), IL Tempo di Percorrenza Massimo (TPM), il modo in cui segnerà gli errori, ricordando ai conduttori le regole.

a) Determinazione del Tempo di Percorrenza Standard (TPS)

Nelle prove durante le competizioni internazionali **FCI** (inclusi gli eventi FCI AWC, EO, JOAWC), il TPS viene determinato dal tempo del cane più veloce con il numero minore di errori + 15% e arrotondato per eccesso al secondo più vicino.

Nelle prove durante le competizioni nazionali il TPS (in secondi) può essere determinato dividendo la lunghezza del percorso (in metri) per una velocità scelta (in m/s). La velocità scelta dipende dal livello della competizione, dal grado di difficoltà del percorso e dalla superficie sulla quale il cane deve correre.

Esempio: dato un percorso lungo 160 m e una velocità scelta di 4.0 m/s. Il TPS è di 40 secondi (160 ÷ 4.0).

b) Determinazione del Tempo Massimo di Percorrenza (TMP)

Il TPM è determinato dividendo la lunghezza del percorso per **2.5** m/s in agility e **3.0** m/s in jumping.

c) SVOLGIMENTO DELLE PROVE

Il conduttore non può far partire il cane prima che il giudice abbia segnalato di essere pronto. Se il cane è ancora al guinzaglio, guinzaglio e collare devono essere tolti. Per motivi di sicurezza, i cani non dovranno mai indossarli durante la prova. Durante la prova al conduttore non è permesso tenere niente in mano.

Il conduttore è autorizzato a posizionarsi ovunque nel percorso. Il tempo partirà appena il cane attraverserà la linea di partenza.

Durante il percorso sono consentiti vari comandi e segnali.

Il conduttore deve assicurarsi che il cane oltrepassi gli ostacoli nell'ordine corretto senza toccare né il cane né gli ostacoli. Il conduttore non può eseguire gli ostacoli né passare sopra o sotto agli stessi.

La corsa finisce ed il tempo si ferma, quando il cane attraversa la linea di arrivo eseguendo l'ultimo ostacolo nella direzione corretta.

Il conduttore rimette il cane al guinzaglio e lascia il campo gara.

Cane e conduttore sono sotto la supervisione del Giudice dal momento in cui entrano fino al momento in cui escono dal campo gara.

A.4 OSTACOLI FCI

Gli ostacoli approvati alla FCI sono:

Salti

- Salti semplici
- Muro
- Ruota
- Salto in Lungo

Contatti

- Passerella
- Bascula
- Palizzata

Altri

- Tunnel Rigido
- Slalom

Gli ostacoli non devono in nessuna circostanza risultare pericolosi per i cani; devono essere conformi alle seguenti specifiche e conformi ai disegni annessi

I colori delle zone di contatto non possono essere bianco, nero o marrone. Le zone di contatto elettroniche possono essere usate solo come informazione addizionale per il giudice.

Salti:

Salto Singolo

Altezza: L: 55 - 60 cm - **I: 45 - 50 cm** - M: 35 - 40 cm - S: 25 - 30 cm

Larghezza: minimo 120 cm - massimo 130 cm

I salti sono costruiti con una barra fatta di legno o materiali sintetici sicuri; il metallo non è consentito. Le barre hanno un diametro da 3 a 5 cm e devono avere colori contrastanti in almeno 3 segmenti.

Larghezza delle alette: minimo 40 cm – massimo 60 cm.

Il montante interno deve essere alto almeno 1 m.

L' inizio dell'ala esterna deve essere almeno a 75 cm di altezza.

I due montanti non devono essere collegati né fissati tra loro.

Non sono permesse alette di forma rettangolare o triangolare – né ali piene.

I cani non devono poter passare né sotto né attraverso alcuna parte dell'ala.

Nessuna parte (reggibarra o supporto), mobile o fissa, deve sporgere dalla parte interna rispetto all'ala.

Doppio o largo

Due salti singoli (come sopra) possono essere messi insieme per creare il salto doppio. Le barre vanno posizionate in ordine ascendente con una differenza di altezza da 15 a 25 cm. La lunghezza della stecca dell'ostacolo posteriore deve essere da 10 a 20 cm. più lunga di quella del salto anteriore. **E' consentito l'utilizzo di stecche collassabili.**

Altezza: L: da 55 a 60 cm - **I: da 45 a 50 cm** - M: da 35 a 40 cm - S: da 25 a 30 cm. La profondità totale non deve eccedere: L: 50 cm – **I: 45 cm** - M: 40 cm -S: 30 cm. Nessuna parte (reggibarra o supporti), removibile o permanente, deve sporgere dal lato interno rispetto alle alette.

Muro:

Altezza: L: da 55 a 60 cm - **I: da 45 a 50 cm** - M: da 35 a 40 cm - S: da 25 a 30 cm Larghezza: minimo 120 cm - massimo 130 cm

Profondità: approssimativamente 20 cm alla base ed almeno 10 cm. in cima.

Il muro deve essere fatto da elementi separati **chiusi** – muri telescopici non sono ammessi. Deve avere da 3 a 5 elementi mobile sulla parte superiore. La parte inferiore e le torri a lato devono essere chiusi.

La forma degli elementi **posizionati sopra:**



Gli elementi devono avere forma di semicerchio (vedi esempio). La profondità delle unità deve essere la stessa, uguale al resto del muro.

Le torri devono misurare da 100 a 120 cm di altezza e non devono essere connesse agli elementi del muro. La larghezza e la profondità delle torri: min. 20 cm – max. 40 cm. Se le torri sono rotonde, il loro diametro deve essere da 30 a 40 cm.

Ruota:

Diametro apertura: da 50 cm a 60 cm

Altezza del centro dell'apertura dal suolo: L: 80 cm – I: 70 cm - M e S: 55 cm.

Larghezza del pneumatico/cerchio: minimo 8 cm – massimo 12 cm

La ruota deve potersi aprire da 2 fino a 4 parti, qualora una forza equivalente ad un peso di 8 chili venga esercitata sulla stessa.

La ruota deve avere una forma consistente, deve essere costruita in un materiale che assorba l'impatto. La ruota è mantenuta in posizione (altezza) da due sospensori in ognuno dei due lati della ruota. La costruzione deve fornire sufficiente stabilità per assicurare che l'ostacolo non venga abbattuto troppo facilmente. Non ci devono essere travi di traverso sopra.

Salto in lungo: composto da 2 fino a 4 elementi. Lunghezza totale: L: da 120 a 150 cm (4 elementi)

I: da 90 a 110 cm (da 3 a 4 elementi)

M: da 70 a 90 cm (3 elementi)

S: da 40 a 50 cm (2 elementi)

Larghezza del salto: 120 cm all'anteriore, possibilmente 150 cm al posteriore.

Gli elementi sono posizionati in ordine ascendente. Altezza dell'elemento più basso: 15 cm. Altezza dell'elemento più alto: 28 cm. Profondità di ogni elemento: 15 cm, leggermente inclinato. L'angolo di inclinazione deve essere tale per cui il bordo anteriore di ogni unità non sia più alto del bordo posteriore dell'unità precedente. Tutte le tavole (ma non necessariamente i piedi) del lungo devono essere fatte di legno o di materiale sintetico sicuro (il metallo non è consentito). I pali degli angoli, altezza da 120 a 130 cm – diametro 3-5 cm. devono essere piazzati ai quattro angoli (ma non fissati ad alcuna unità). La punta deve essere coperta per proteggere il cane ed il conduttore se necessario. I pali di marcatura non sono parte dell'ostacolo ma solo un aiuto per giudicare.

Passerella: Altezza: minimo 120 cm – massimo 130 cm
Lunghezza di ciascuna rampa e piano: minimo 360 cm – massimo 380 cm - larghezza piano e rampe: 30 cm
Zone di contatto: gli ultimi 90 cm dalla fine di ogni rampa devono avere un colore diverso (anche sui lati).
La superficie dell'ostacolo non deve essere scivolosa. Ogni rampa deve avere listelli antiscivolo ad intervalli regolari (circa ogni 25 cm) per evitare lo scivolamento e per facilitare la salita, ma nessun listello dovrà essere posto nei 10 centimetri di inizio e fine della zona di contatto. Questi listelli devono essere larghi 2 cm e spessi tra 0.5 e 1 cm e non devono avere spigoli acuti. La fine della zona di contatto deve essere piena (senza vuoti) e non troppo appiattita (nessun bordo tagliente). Le gambe della passerella non devono superare il livello superiore dell'ostacolo. Le gambe e gli altri supporti della passerella non devono impedire il posizionamento in sicurezza del tunnel sotto la passerella stessa.

Bascula: Altezza: 60 cm Misurata dal terreno alla parte superiore dell'asse al punto del perno centrale. Il perno della bascula non deve essere a più di 10 cm. dal livello superiore del piano. Lunghezza dell'asse: minimo 360 cm – massimo 380 cm Larghezza dell'asse: 30 cm
Zone di contatto: le stesse della passerella.
Gli estremi della tavola non devono essere pericolosi per il cane o il conduttore. La fine della zona di contatto deve essere piena (niente vuoti) e non troppo appiattita (nessun bordo tagliente). L'ostacolo deve essere stabile e la superficie non deve essere scivolosa. Tuttavia non sono ammessi listelli antiscivolo. La bascula deve essere correttamente bilanciata (non deve basculare troppo rapidamente o troppo lentamente) e deve permettere ai cani piccoli di farla basculare senza problemi.
Controllo: La tavola deve basculare fino al suolo tra i 2 e 3 secondi posizionando un peso da 1 kg. al centro della zona di contatto di discesa. Se questo non si verifica, devono essere effettuate le opportune regolazioni.

Palizzata: Altezza: L'apice delle due rampe deve essere 170 cm da terra per tutti i cani.
Lunghezza della rampa: minimo 265 cm – massimo 275 cm
Larghezza della rampa: 90 cm minimo, che possono essere aumentati fino a 115 centimetri alla base. Zona di contatto: gli ultimi 106 centimetri dalla base di ogni rampa devono essere di colore differente (anche sui lati).
La superficie dell'ostacolo deve essere antiscivolo. Ogni rampa deve avere dei listelli antiscivolo ad intervalli regolari (circa ogni 25 cm) per evitare lo scivolamento e per rendere più facile la salita ma nessun listello deve essere posto nei primi 10 centimetri della zona di contatto. Questi listelli devono essere larghi 2 cm e spessi da 0.5 a 1 cm e non devono avere spigoli acuti.
La base della zona di contatto deve essere piena (nessun vuoto) e non deve essere troppo appiattita (nessun bordo tagliente).
La cima della palizzata non deve presentare alcun pericolo per il cane e, se necessario, deve essere rivestita. Le strutture di supporto non devono impedire il posizionamento in sicurezza del tunnel sotto la palizzata stessa.

Tunnel rigido: Diametro: 60 cm - Lunghezza: da 300 a 600 cm

Il tunnel deve essere flessibile e si raccomanda che sia fatto di un materiale con superficie uniforme e di colore chiaro.

I tunnel rigidi devono sempre essere allungati alla loro lunghezza massima.

Quando si fissa il tubo, i fissatori avvolgenti o a strappo devono seguire il contorno del tunnel e non provocarne deformazioni né riduzioni di diametro.

Il numero minimo di sacche per fissare il tunnel è di 1 sacca ogni metro (ad esempio, 6 sacche per un tubo lungo 6 metri).

Slalom: Numero di paletti: 12

I paletti sono rigidi ed hanno un diametro da 3 a 5 cm. L'altezza dei paletti va da 100 a 120 cm e sono distanziati 60 cm (misurati tra due paletti). I pali devono essere di legno o di materiale sintetico sicuro; il metallo non è permesso. La struttura non deve essere più spessa di 0.8 cm in totale (struttura più supporti laterali) e non più larga di 8 cm. I supporti dei paletti devono essere fissati solidamente alla struttura e non devono essere più alti di 10 cm. I supporti laterali della struttura non devono essere dove passa il cane normalmente.

Partenza-Arrivo: Se si usa un Sistema di Cronometraggio con fotocellule, deve essere piazzato il più vicino possibile al primo e all'ultimo ostacolo; esso definisce la linea di partenza e arrivo. Altrimenti il primo e l'ultimo ostacolo definiscono la linea di partenza e di arrivo.

Se il cane scarta il primo ostacolo, verrà penalizzato con un rifiuto e il tempo manuale partirà non appena il cane passa attraverso la linea di partenza (che è la linea del primo salto che si estende fino al limite del ring da entrambi i lati).

Ci dovrebbe essere abbastanza spazio (almeno 6 m) affinché il cane possa **saltare in modo naturale** alla partenza e all'arrivo.

Il primo e l'ultimo ostacolo può essere qualsiasi salto (salto semplice, muro, ruota o salto in lungo).

Qualora non sia possibile piazzare un sistema di fotocellule in modo sicuro sul muro, sulla ruota o sul salto in lungo, allora l'ostacolo in questione deve essere un salto semplice (il primo ostacolo deve essere un salto semplice mentre l'ultimo può essere sia un salto singolo che il largo).

A.5 GIUDIZI

Nessun conduttore deve impugnare la decisione del Giudice la cui decisione è finale.

Vengono date penalità quando:

- si effettuano errori sul percorso
- non si completa il percorso entro il TPS

A.5.1 ERRORI

a) Superamento del TPS:

Il numero delle penalità tempo è uguale al totale dei secondi eccedenti il TPS. Il tempo di percorrenza deve essere misurato con una precisione di 0.01 secondi.

b) Errori nel percorso:

Tutti gli errori comportano 5 punti di penalità.

Il conduttore che si avvantaggi tocando il suo cane o gli ostacoli durante il percorso verrà penalizzato di 5 punti ogni volta questo si verifichi.

I seguenti errori sono pertinenti all'ostacolo che il cane si supponga debba affrontare:

a) Abbattimenti:

Affrontando un ostacolo, è errore ogni volta in cui qualsiasi parte dell'ostacolo (paletto, ala, tegola) viene fatta cadere (5 punti).

b) Rifiuti:

I seguenti errori vengono penalizzati con un rifiuto (5 punti): **es.** un cane che si fermi davanti ad un ostacolo; un cane che torni indietro prima di affrontare un ostacolo o lo aggiri o passi sotto alla barra di un salto; un cane che metta la testa o la zampa in un tunnel e torni indietro; un cane che salti sopra un tunnel o sull'aletta di un salto; un cane che affronti il lungo dal lato; un cane che corra sotto o salti un ostacolo di contatto.

Un cane può essere penalizzato con un rifiuto (per arresto di fronte ad un ostacolo, quando torna indietro prima di affrontare l'ostacolo o quando lo aggira) solamente quando è dal lato in cui deve affrontare l'ostacolo.

c) **Zone di contatto:**

Sulla passerella e la palizzata, il cane deve toccare la zona di discesa con almeno una zampa o parte di una zampa. Sulla bascula il cane deve toccare sia la zona di salita che la zona di discesa con almeno una zampa o parte di essa. Se questo non avviene: 5 punti per ogni volta in cui succede. Si considera che il cane abbia lasciato l'ostacolo quando tutte e quattro le zampe sono sul terreno.

I rifiuti devono essere corretti; in caso contrario scatterà l'eliminazione.

Altri errori: caduta o salto di una zona di contatto – I cane viene penalizzato ma continua il percorso.

A.5.2 PENALITA' SPECIFICHE PER OGNI OSTACOLO

Ogni tentativo di superare un ostacolo deve essere giudicato.

a) Salto doppio

Viene giudicato come i salti singoli

b) **Ruota**

Se la ruota si apre mentre il cane la rifiuta = eliminazione

Se la ruota si apre mentre il cane la attraversa = errore (5 punti)

c) Salto in lungo

Oltrepassare, saltare dentro o fuori di lato e non attraversare l'ostacolo correttamente in senso longitudinale viene penalizzato con un rifiuto (5 punti)

Abbattere uno degli elementi è penalizzato con un errore (5 punti). Nessun altro contatto viene penalizzato.

Né il cane né il conduttore verranno penalizzati qualora tocchino o abbattano uno dei pali marcatori del salto in lungo, anche se questo provoca la caduta di un elemento.

d) Passerella

Il cane deve toccare la rampa ascendente con tutte le quattro zampe. Non farlo comporterà l'eliminazione.

Il cane che salti l'ostacolo prima di aver toccato la rampa discendente con quattro zampe verrà penalizzato con un rifiuto.

e) Bascula

Il cane che salti dall'ostacolo prima di aver oltrepassato il perno con le 4 zampe verrà penalizzato con un rifiuto (5 punti).

La bascula deve toccare terra prima che il cane salti dall'ostacolo, altrimenti verrà penalizzato con un errore (5 punti).

f) Palizzata

Il cane deve toccare la rampa ascendente con tutte le quattro zampe. Non farlo comporterà l'eliminazione.

Il cane che salti dall'ostacolo prima di aver toccato la rampa discendente con quattro zampe verrà penalizzato con un rifiuto (5 errori).

Il cane che oltrepassi la punta della Palizzata e tocchi il terreno prima di aver toccato la rampa discendente è eliminato.

g) Tunnels

Quando si affronta l'ostacolo di lato, qualsiasi tentativo di approccio sbagliato del tunnel (esempio: saltarci sopra) viene penalizzato con un rifiuto (5 punti)

h) Slalom

Il primo paletto deve essere alla sinistra del cane, il secondo alla destra e così via.

Ogni entrata non corretta viene penalizzata con un rifiuto, anche se il cane approccia dal lato (5 punti). Per ulteriori errori, il cane viene penalizzato una sola volta con un errore (5 punti). Ogni errore deve essere corretto immediatamente oppure il cane può essere riportato all'inizio. Eseguire l'ostacolo al contrario (più di due porte) è eliminazione.

L'ostacolo deve essere completato correttamente prima di affrontare l'ostacolo successivo; non farlo comporterà l'eliminazione sull'ostacolo successivo.

A.5.3 ELIMINAZIONE

- Comportamento sconveniente verso il Giudice.
- Brutalità, anche nella conduzione, nei confronti del cane.
- Superare il Tempo di Percorrenza Massimo (TPM)
- Tre rifiuti.
- Affrontare o toccare ostacoli non secondo la sequenza corretta (incluso passare sotto o sopra un ostacolo: tuttavia, passare sotto la Palizzata o la Passerella è permesso in caso di rifiuto di un tubo posizionato sotto all'ostacolo).
- Prendere un ostacolo nella direzione sbagliata.
- **Se il cane distrugge/abbatte un ostacolo prima di affrontarlo o se deve ri-affrontarlo più tardi nel percorso in modo tale che non possa essere eseguito correttamente.**
- Il conduttore attraversa un ostacolo, ci passa sopra o sotto.
- Il conduttore tiene qualcosa in mano.
- **Il conduttore fa partire o ferma il sistema di cronometraggio.**
- Rimettere il cane in partenza dopo che abbia oltrepassato la linea di partenza (salvo diversa indicazione del giudice).
- Il cane indossa un collare
- Il conduttore si ritira (salvo diversa indicazione del giudice).

- Il cane esce dal ring o non è più sotto controllo
- Il cane mordicchia costantemente il conduttore.
- **Iniziare il percorso prima che il conduttore abbia ricevuto il permesso del giudice di partire.**
- **Il conduttore si allena sul percorso prima o dopo la prova.**

Nota: se il percorso è costruito in modo tale che il cane, seguendo la sua traiettoria naturale nel percorso, dovesse eseguire un ostacolo in più dopo aver terminato il percorso, questa non sarà considerata eliminazione.

Quando sono eliminati cane e conduttore devono lasciar il ring più in fretta possibile, a meno che il Giudice decida diversamente. L'eliminazione deve essere indicata chiaramente (fischio, etc.) dal Giudice, che risolverà tutti i casi non previsti utilizzando lo stesso comportamento e la stessa coerenza per tutto il tempo.

A.5.4 CASI DI FORZA MAGGIORE

In circostanze indipendenti dalla volontà del conduttore (es. sbarra caduta, **un ostacolo si muove**) il giudice può fermare il conduttore e, quando l'ostacolo viene ripristinato, il giudice farà ripartire il cane dall'inizio. Tutte le penalità attribuite fino al punto in cui il cane è stato fermato restano valide. Fino a quel punto, non verranno attribuite altre penalità. Il conduttore dovrà comunque affrontare la corsa al meglio delle proprie capacità. Eventuali errori addizionali verranno attribuiti solo a partire dal punto in cui il cane è stato fermato.

A.6 RISULTATI

Quando si forma la classifica va tenuto in considerazione quanto segue:

1. Errori totali (sul percorso + penalità tempo).
2. A parità di errori, si classificherà prima il cane più veloce.

Example: with SCT = 60 seconds

Cane	Errori	Tempo	Penalità Tempo	Totale Errori	Classifica
7	5	58.71	0.00	5.00	2
12	0	65.00	5.00	5.00	3
18	5	57.25	0.00	5.00	1
4	0	68.32	8.32	8.32	4
15	10	59.17	0.00	10.00	5
2	5	65.00	5.00	10.00	6

A.7 ORGANIZZARE UN PROVA INTERNAZIONALE FCI

I Comitati che intendano organizzare una competizione internazionale di agility **FCI** devono:

1. Predisporre un ring con misure minime 20 x 40 m

La superficie non deve presentare pericoli né per i cani né per i conduttori (vetri rotti, chiodi, buche etc.)

2. Designare un giudice dell'Albo ufficiale della OCN e riconosciuto dalla FCI per officiare.

Inoltre, può essere nominato un Giudice Assistente qualora gli organizzatori lo ritengano necessario, per aiutare il Giudice a giudicare il percorso. Il Giudice Assistente può essere autorizzato a giudicare ostacoli specifici o sequenze all'interno del percorso, come verrà predeterminato dal Giudice Principale. La responsabilità di tutte le decisioni prese sarà del Giudice Principale, le cui decisioni saranno quelle definitive.

3. Predisporre un numero necessario di aiutanti per lo svolgimento fluido della prova, che include:
 - Un assistente all'Esperto Giudice che trascriva le penalità assegnate da quest'ultimo, in modo tale che il giudice non debba distogliere lo sguardo dal cane.
 - Due cronometristi incaricati di prendere il tempo dei cani (1 titolare e un back up).
 - Due assistenti di campo incaricati di ripristinare gli ostacoli.
 - Due segretari (minimo) addetti a trascrivere i risultati sui fogli di giudizio, e completare i libretti delle qualifiche, stilando la classifica.
 - Un commissario di ring che gestisca le entrate e le uscite dal ring dei concorrenti.
 - Una squadra (almeno 6 persone) a disposizione per costruire il percorso secondo le indicazioni del giudice.
4. Gli ostacoli, nonché la precisione ed il posizionamento di ogni cronometro elettronico, devono essere conformi a queste regole FCI.

A.8 PROVE / CLASSI

Si possono organizzare due tipi di prove:

- Prove internazionali omologate dalla **FCI**
- Prove nazionali omologate dalla **FCI-OCN**

A.8.1 PROVE INTERNAZIONALI DI AGILITY OMOLOGATE DALLA FCI

Aperte a tutti i cani di età superiore ai **24** mesi ed in possesso di un pedigree riconosciuto dalla FCI (libro delle origini/appendice).

I cani devono essere tatuati o microchippati ed i loro proprietari/conduttori devono essere membri di un comitato appartenente ad una Organizzazione Cinofila Nazionale affiliata alla FCI.

I concorrenti devono avere un libretto delle qualifiche o una licenza rilasciata dalla loro OCN-**FCI**. Le femmine in calore possono competere nelle prove internazionali **FCI**.

Il C.A.C.I.A.G- **FCI** viene attribuito solo nelle prove internazionali **FCI** nel massimo livello di agility di ciascun paese.

Le prove Internaz. di agility seguono le regole FCI

Ci sono due classi ufficiali:

- Agility **FCI**: include gli attrezzi di contatto.
- Jumping **FCI**: esclude gli attrezzi di contatto.

Queste classi sono divise in 3 livelli:

- a) Agility/Jumping 1 **FCI**

Aperta solo a cani principianti.

- b) Agility/Jumping 2 **FCI**

Aperta solo ai cani che abbiano ottenuto i requisiti nazionali per salire alla classe 2 – ad esempio: aver concluso tre prove di agility 1 con percorso netto.

c) Agility/Jumping 3 FCI

Aperta solo ai cani che abbiano ottenuto I requisiti nazionali per salire alla classe 3 – per esempio: tre piazzamenti netti nei primi tre posti in prove di Agility 2.

La retrocessione è possibile secondo quanto previsto dal regolamento della OCN- **FCI**.

Le regole si applicano a tutte le categorie - S, M, I and L – posto che gli ostacoli siano conformi alle specifiche per ogni taglia.

I risultati ottenuti nelle prove ufficiali devono essere registrati sul libretto delle qualifiche del cane o in un data base associato alla licenza del cane.

A.8.2 PROVE NAZIONALI DI AGILITY OMOLOGATE DALLA OCN-FCI

Aperte a tutti i cani di età superiore ai 18 mesi, con o senza pedigree.

I cani devono essere tatuati o microchippati e i loro proprietari/conduttori devono essere membri di un comitato appartenente ad una OCN affiliata alla FCI.

I concorrenti devono avere un libretto delle qualifiche valido o una licenza rilasciata dalla loro OCN-**FCI**-, sul quale vengano registrati i risultati.

A ciascun paese viene lasciata l'iniziativa di tenere alti gli ideali dell'agility e di assicurare la sicurezza sia dei cani che dei conduttori. L' OCN- **FCI** può applicare il regolamento FCI oppure avere un regolamento nazionale diverso. Se vengono introdotte regole diverse, l'OCN-**FCI** dovrebbe cercare di seguire le regole FCI più strettamente possibile.

Le regole nazionali possono determinare le classi e le categorie, così come i criteri secondo i quali i cani salgono o scendono di livello ed altre possibili specificità nazionali.

A.8.3 NON POSSONO ESSERE ISCRITTI ALLE PROVE

- Le femmine incinte.
- I cani che siano apparentemente malati, feriti o non in forma fisica.
- Cani dopati.

I cani che provengano da una regione infetta dalla rabbia dovranno avere un certificato antirabbico in corso di validità.

I conduttori e cani ospiti, provenienti da altri paesi, dovranno dimostrare di essere membri di un comitato affiliato ad una OCN riconosciuta e che gareggiano in prove ufficiali nel loro paese.

Gareggiare in un paese estero, qualora il concorrente abbia perso il diritto di competere nel proprio paese, può comportare un provvedimento disciplinare da parte del proprio OCN-**FCI**.

Ci si aspetta che i concorrenti si comportino nel modo migliore possibile e che siano vestiti in modo adeguato.

Un comportamento duro/aggressivo è severamente condannato e comporta la squalifica immediata.

Il comitato organizzatore ha il diritto di rifiutare qualsiasi iscrizione.

B. CAMPIONATI DEL MONDO FCI DI AGILITY

B.1 ORGANIZZAZIONE

Il Campionato del Mondo di Agility **FCI** viene organizzato ogni anno. Ai vincitori sarà attribuito il titolo di “Campione(i) del Mondo di Agility FCI “

Qualsiasi OCN-**FCI** che voglia organizzare il Campionato del Mondo **FCI** deve candidarsi cinque anni prima. Le candidature devono essere mandate al Presidente del Comitato di Agility della FCI. Di norma, la data per il Campionato del Mondo è il primo weekend di ottobre. Il Comitato FCI di Agility deve approvare qualsiasi deroga a questa data. Le candidature devono includere i seguenti dettagli:

- Nome della OCN-**FCI** incluso nome e recapiti del responsabile dell'evento.
- Luogo dove si pianifica di svolgere l'evento.
- Descrizione e pianificazione dei servizi, delle installazioni e del terreno scelto per l'evento.
- La conferma che tutto l'evento verrà portato avanti secondo le specifiche date per il Campionato del Mondo **FCI**.

Il Campionato del Mondo di Agility **FCI** è un evento al quale prendono parte i migliori conduttori dei paesi membri della FCI. Il paese organizzatore dovrà impegnarsi a dare a questa manifestazione la risonanza e la dimensione degne di un “Campionato del Mondo **FCI**” .

Il paese ospitante provvede a fornire tutti gli equipaggiamenti necessari. E' responsabile dell'accoglienza di tutti i competitori e personalità invitate.

Per creare una buona atmosfera, che contribuisca al successo dell'evento, deve essere posta particolare attenzione a utilizzare un buon commentatore durante la manifestazione.

I media (stampa, radio, TV etc.) dovrebbero essere contattati per assicurare la pubblicità necessaria per attirare un gran numero di spettatori e quindi promuovere l'Agility **FCI** e il cane di razza.

L'OCN-**FCI** che organizza è l'unica responsabile verso l'FCI per l'organizzazione pratica e deve adottare tutte le misure appropriate per assicurarsi che l'evento si svolga senza intoppi.

Almeno 6 mesi prima dell'evento, l'OCN-**FCI** - organizzatrice dovrà invitare le altre OCN a partecipare, precisando loro la data di chiusura e il numero massimo delle iscrizioni e specificando anche la richiesta che ciascun paese fornisca una divisa adeguata ed identica per tutta la squadra.

La Commissione di Agility FCI designerà un Responsabile che sarà incaricato di verificare il rispetto del Capitolato consegnato agli organizzatori della OCN- **FCI** e che le regole ed il regolamento **FCI** di Agility vengano strettamente rispettati. L'OCN-**FCI** che organizza dovrà fornire un programma della competizione al rappresentante.

B.2 PROVE

Le prove vengono giudicate secondo le regole ed il Regolamento FCI. Esse si svolgono su un ring di 24 x 40 m. **Quattro** giudici **riconosciuti dalla FCI** (**due** del paese ospite) officeranno.

Il Campionato del Mondo di Agility **FCI** consiste in:

d) 2 prove individuali

- Un percorso di Agility con ostacoli di contatto.
- Un percorso di Jumping senza ostacoli di contatto.

Nei percorsi si useranno solo ostacoli omologati.

I due risultati combinati determineranno il vincitore, al quale verrà attribuito il titolo di “Campione del Mondo di Agility FCI”. In caso di ex-aequo (solo per il primo posto) si effettuerà un terzo percorso di spareggio.

e) 2 prove a squadre

- Un percorso di Agility con ostacoli di contatto.
- Un percorso di Jumping senza ostacoli di contatto.

Nei percorsi si useranno solo ostacoli omologati.

Ogni paese partecipante potrà concorrere con una squadra di 4 cani per ciascuna categoria (un cane può far parte solo di un team). I due risultati (agility e jumping) dei tre migliori cani di ogni percorso di ogni team verranno sommati per determinare la squadra vincente. La squadra vincitrice sarà chiamata 'Campione del Mondo FCI di Agility a Squadre'.

Dopo ogni corsa – individuale e a squadre – verrà ricontrollato il numero di microchip del cane.

Cane bianco

Prima che i conduttori facciano ricognizione, il Giudice fa partire un cane banco (che non prende parte alla competizione) per controllare il percorso. Questo per ogni categoria.

Procedura di partenza

Una volta che il Giudice abbia segnalato al conduttore di essere pronto, il conduttore stesso ha 15 secondi per far partire il suo cane – dopo di che, il tempo partirà automaticamente.

B.3 ISCRIZIONI

Per il Campionato del Mondo **FCI** di Agility, le OCN affiliate alla FCI (o quelle con un rapporto stretto come l'AKC, CKC e il Kennel Club del Regno Unito) sono autorizzate a selezionare le proprie squadre in base alle seguenti regole:

- I proprietari ed i conduttori devono avere la nazionalità o la residenza legale nel paese per il quale il loro cane partecipa. Spetta alle OCN determinare la residenza del proprietario e conduttore. In caso di doppia nazionalità, il conduttore può scegliere per uno dei due paesi senza restrizioni: tuttavia può competere per un solo paese.
- Ogni conduttore può competere con un Massimo di quattro cani.
- **Il cane deve avere un'età di 24 mesi o più il giorno della competizione per essere dichiarato idoneo a partecipare.**

In caso sorgano difficoltà, ci si deve rivolgere al Consiglio Generale FCI.

Prove Individuali: **12** cani, "L", "I", "M" or "S" (massimo 6 in una categoria).

- Prove a Squadre: 1 team conformato da 4 cani per ciascuna categoria, "L", "M", "I" and "S".

Nota: I binomi vincitori (stesso cane e conduttore) in 'individuale (L – I – M – S) del precedente Campionato FCI saranno selezionati automaticamente così potranno difendere il titolo. Questi cani verranno semplicemente aggiunti al numero di cani ammessi per la loro nazione.

Per qualificarsi per competere al Campionato del Mondo **FCI**, i cani devono avere un pedigree riconosciuto dalla FCI e aver gareggiato in una prova ufficiale **FCI** di Agility 2 o Agility 3.

Le OCN possono considerare anche altri criteri.

Le OCN devono mandare i moduli di iscrizione, debitamente compilati e firmati, al Comitato Organizzatore prima della data di chiusura. Essi devono designare, allo stesso tempo, un 'team leader' o capitano che sarà responsabile della squadra nei confronti del Comitato Organizzatore.

B.4 EQUIPAGGIAMENTO DEL RING

Devono essere disponibili due set completi di agility, ciascuno dotato dei seguenti ostacoli:

14 salti a barre (diametro delle barre da 4 a 5 cm), 1 ruota, 1 muro, 1 passerella, 1 palizzata, 1 bascula, slalom, 1 salto in lungo, **4 tunnel rigidi (uno di questi deve essere lungo 3 – 4 m)**. Si possono usare le zone di contatto elettroniche.

Il delegato responsabile dell'evento deve controllare che gli ostacoli siano conformi alle norme.

B.5 CONTROLLO VETERINARIO

Tutti i cani saranno sottoposti a controllo veterinario e verifica del certificato di inoculazione della vaccinazione antirabbica prima dell'inizio della competizione. Cani in viaggio da / verso regioni infette dalla rabbia, devono avere un certificato di buona salute valido rilasciato dal loro veterinario.

Le femmine incinte o i cani feriti o malati non possono gareggiare. I cani femmina in calore possono gareggiare; partiranno secondo l'ordine di partenza assegnato.

B.6 LIBRETTO DELLE QUALIFICHE O LICENZA

Ogni cane deve avere un libretto delle qualifiche o una licenza, che verrà consegnato al Comitato Organizzatore prima dell'inizio della competizione.

B.7 GIUDICI

Il Comitato di Agility FCI designa **quattro** giudici qualificati (di cui **due** devono essere di due differenti **paesi** rispetto al paese organizzatore), **riconosciuti dalla FCI**. I **quattro** giudici sono responsabili di giudicare i percorsi.

Il Giudice principale avrà la responsabilità definitiva del suo percorso e prenderà la decisione finale. Tuttavia, qualora il Giudice Principale desideri sentire il parere di un altro Giudice designato come Assistente su quel percorso, su qualsiasi argomento, questo può dare il proprio parere qualora gli venga richiesto di farlo. Il Giudice Principale e il suo Giudice Assistente dovrebbero lavorare insieme con spirito di squadra per assicurare di evitare qualsiasi errore di giudizio.

Il Giudice Assistente deve tenere d'occhio il cane e, se qualcosa di oggettivo non è stato notato dal Giudice Principale, il Giudice Assistente deve avvisare il Giudice Principale nel ring immediatamente dopo la corsa per permettere di prendere la corretta decisione.

Le decisioni del Giudice sono definitive e non possono essere appellate.

Le spese dei Giudici sono definite nelle 'Specifiche per il Campionato del Mondo di Agility **FCI**'. L'organizzatore deve fornire al Giudice straniero un interprete in una delle quattro lingue ufficiali della FCI (Francese, Inglese, Tedesco o Spagnolo).

I cani iscritti nella categoria **Intermediate**, Medium e Small vengono misurati al Campionato del Mondo di Agility **FCI** da tre giudici addetti alla misurazione, che vengono designati dal Comitato FCI di Agility.

Se un cane risulta iscritto nella categoria sbagliata, sarà rimosso dalla competizione.

B.8 SPECIFICHE

Il Comitato Organizzatore deve attenersi alle regole FCI, che elencano tutti gli obblighi e le responsabilità del comitato, ed applicarle correttamente.

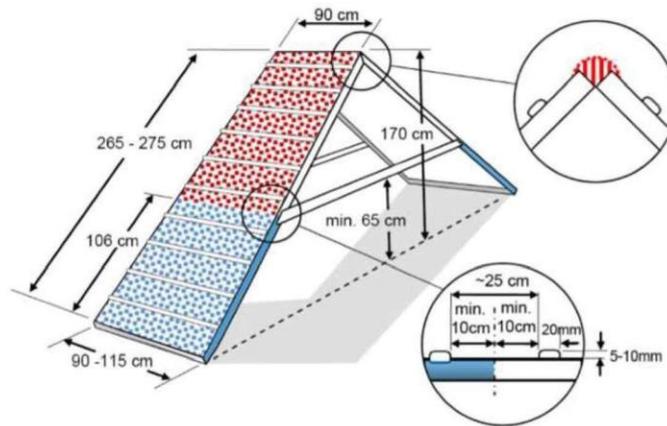
La versione inglese di queste regole è quella autentica.

I cambiamenti dei caratteri grassetto ed in blu sono stati approvati dal Comitato Generale FCI durante un incontro nel settembre 2020.

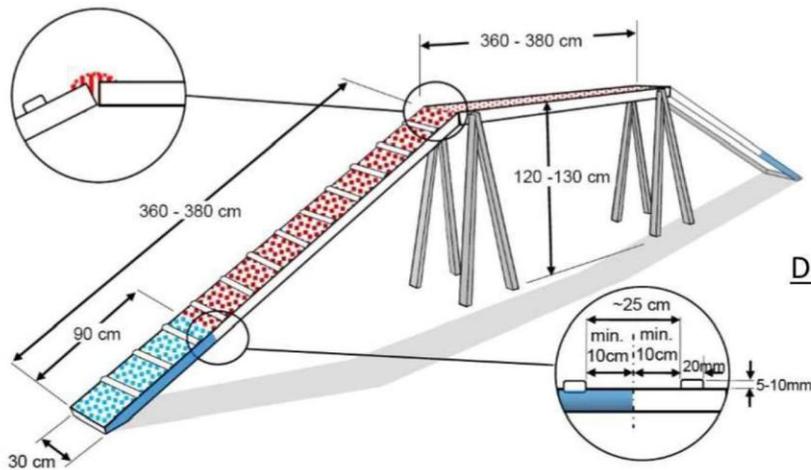
**Il testo in grassetto è stato approvato dal Comitato Generale FCI nel Febbraio 2022.
Queste regole modificate verranno applicate a partire dal 1 gennaio 2023.**

OSTACOLI DI AGILITY

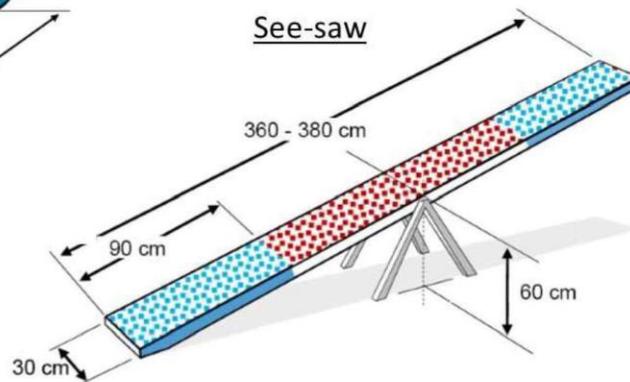
A-frame



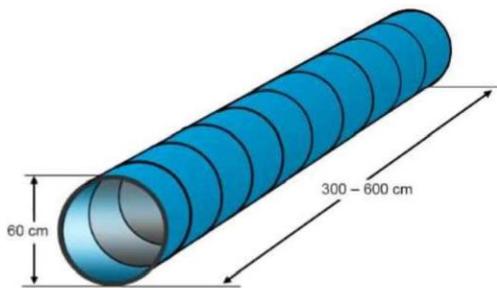
Dog-walk

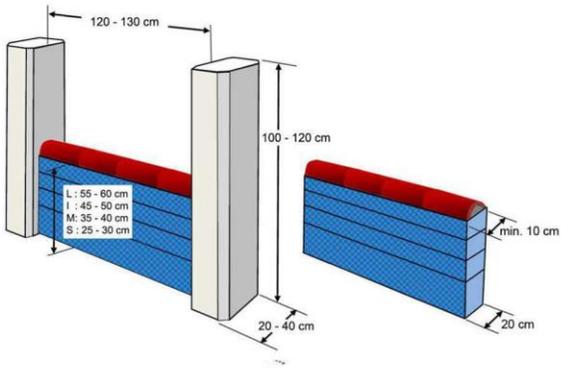


See-saw

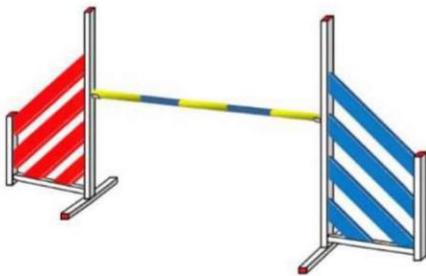
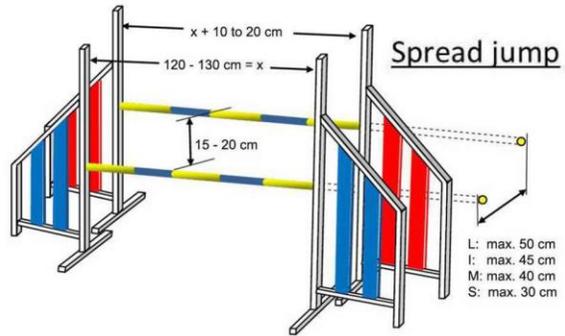
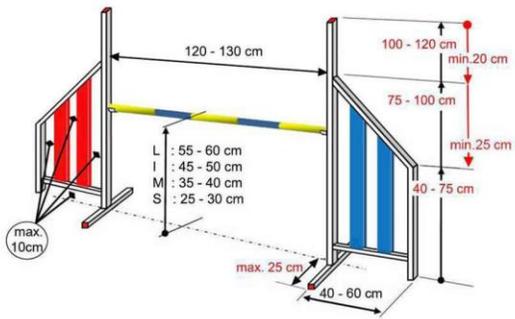
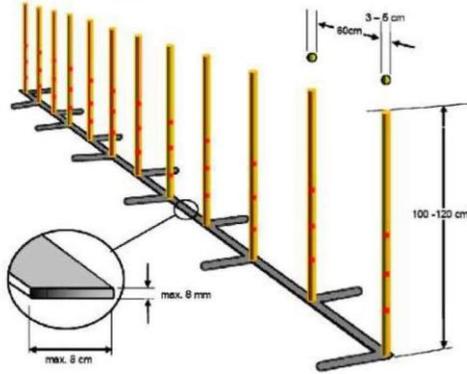


Tube tunnel

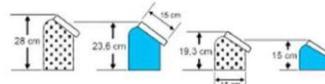
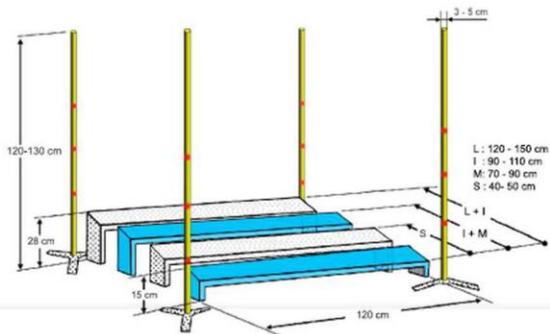




Weave



Long jump



Tyre

