



## **REGOLAMENTO ENCI HOOPERS**

approvato dal Consiglio Direttivo del 17 ottobre 2024

**in vigore dal 1 gennaio 2025**

### **ELENCO DELLE ABBREVIAZIONI**

#### **Abbreviazioni utilizzate nel presente regolamento**

FCI	Fédération Cynologique Internationale
ENCI	Ente Nazionale Cinofilia Italiana
RC	Responsabile del Concorso
CO	Conduuttore
C	Cane
RR	Ripetizione
V	Valutatore
G	Giudice
ZC	Zona di Conduzione
CAT	Categoria
Sm	Small
St	Standard
H1	Hoopers Classe 1
H2	Hoopers Classe 2
H3	Hoopers Classe 3
ECCN	Eccellente Netto
ECC	Eccellente
MB	Molto Buono
B	Buono
NQ	Non Qualificato
SQ	Squalifica
LQ	Libretto delle qualifiche

#### **PREMESSA**

ENCI ed i relativi gruppi e delegazioni cinofile organizza e promuove il sano sport cinofilo nel rispetto dell'etica sportiva e del Benessere Animale.

Hoopers è uno sport cinofilo adatto a tutti i cani in salute e conduuttori di ogni età, dove si presta particolare attenzione al lavoro di Team basato sulla collaborazione e l'ascolto.

Hoopers è uno sport che consiste nel condurre il cane a distanza attraverso un percorso costituito da diversi attrezzi. Attraverso segnali di navigazione (vocali e/o

---

gestuali) il conduttore conduce il cane a distanza rimanendo all'interno della zona di conduzione per eseguire il percorso con fluidità e commettendo meno errori possibili. Vince il binomio che termina la prova commettendo meno errori.

### **DISPOSIZIONI GENERALI**

1. ENCI autorizza, organizza e promuove la disciplina attraverso manifestazioni che vengono svolte mediante il presente regolamento nazionale dai gruppi cinofili e alle associazioni specializzate riconosciuti da ENCI, denominati "Comitati organizzatori"

2. Tutti i partecipanti si impegnano a rispettare le Norme e le Regole per la Tutela e il Benessere del Cane.

3. La salute fisica e psichica e il Benessere del Cane devono essere preservate in ogni circostanza durante le competizioni in tutte le classi. Nessun mezzo di coercizione e/o punitivo è ammesso.

4. Viene richiesto un comportamento corretto, civile e rispettoso nei confronti degli altri partecipanti, nei confronti degli organizzatori delle Prove e nei confronti del Giudice o Valutatore. In mancanza di questi, il Giudice o il Valutatore può squalificare ed espellere dal campo il partecipante. Qualsiasi atto di brutalità contro il proprio cane, o cane altrui, da parte di un conduttore, sarà severamente punito con la squalifica immediata e segnalati alla competente Commissione di Disciplina ENCI.

- Le prove di HOOPERS vengono svolte sulla base del presente regolamento nazionale per le classi: – Classe 1 – Classe 2 – Classe 3 e per le categorie small e standard.
- In una PN saranno esaminati i binomi su due percorsi differenti.
- L'esecuzione di un percorso senza penalità o solo di una nella classe H1 sarà valida per poter ottenere la firma per il passaggio di classe.
- Solo la combinata dei due percorsi sarà premiata

### **REQUISITI DI PARTECIPAZIONE**

1. Hoopers è uno sport cinofilo che può essere praticato da cani in salute, sia di razza che meticci, iscritti all'anagrafe canina e in possesso del libretto delle qualifiche ENCI. L'età minima del cane, per essere ammesso alle Prove Nazionali, è uguale o superiore ai 18 mesi compiuti il giorno del concorso

I cani devono essere in possesso del libretto delle vaccinazioni e dei requisiti sanitari stabiliti dalle norme vigenti nazionali al momento della competizione.

2. Il conduttore deve essere in possesso della tessera ENCI in corso di validità.

3. Non potranno prendere parte alle prove di HOOPERS: cani affetti da malattie infettive o contagiose, aggressivi, sordi, ciechi, feriti o con zoppie, visibilmente in stato di gravidanza o di allattamento.

Partecipazione di team stranieri

I team stranieri che vogliono partecipare ad un concorso e ottenere un punteggio nazionale, devono essere tesserati presso un Kennel Club affiliato FCI

Il cane deve essere identificabile (tatuaggio e/o chip).

---

Il cane deve avere un'assicurazione di responsabilità civile valida. Inoltre è possibile iscriversi e partecipare occasionalmente alle PN, senza però entrare nelle classifiche nazionali. In questo caso si può accedere alla classe che si desidera senza dover rispettare i criteri dell'avanzamento di classe.

Categorie

I concorsi di ENCI Hoopers sono suddivisi in 2 categorie: Small e Standard.

- Categoria Small: < di 43 cm al garrese
- Categoria Standard: > di 43 cm al garrese

I cani possono essere iscritti solamente in una delle due categorie. La categoria di appartenenza, come definita nei "Criteri di assegnazione", dovrà essere chiaramente indicata e sottoscritta sul libretto delle Qualifiche ENCI con due misurazioni ufficiali di due Giudici o Valutatori diversi.

### **Criteri di assegnazione**

Nel caso in cui il cane si trovi al limite tra due categorie, il conduttore ha la possibilità di scriverlo nella categoria che ritiene più idonea fino a quando non avrà due misurazioni ufficiali.

Al momento della misurazione ufficiale, possono verificarsi le seguenti situazioni:

1. **Conferma della Categoria:** se la misurazione conferma la categoria in cui il cane ha gareggiato, si conservano tutte le qualifiche e i risultati ottenuti.
2. **Cambio di Categoria:** se la misurazione non conferma la categoria in cui il cane ha gareggiato, si applicano le seguenti regole:
  - a. da Standard a Small: se il cane ha gareggiato in "Standard" ma appartiene alla categoria "Small", si conservano tutte le qualifiche e i risultati ottenuti.
  - b. da Small a Standard: se il cane ha gareggiato in "Small" ma appartiene alla categoria "Standard", si perdono tutte le qualifiche e i risultati ottenuti. Il cane dovrà iniziare nella sua categoria di appartenenza in Classe H1.

## **CLASSI**

I concorsi di ENCI Hoopers sono suddivisi in 3 classi. **Possano iniziare i cani che hanno almeno 18 mesi di età al momento del concorso.**

### **CLASSE: H1**

Avanzamento da H1 a H2: 5 ECC o 3 ECCN dalle rispettive Prove Nazionali con almeno 2 Giudici o Valutatori diversi

- Possibilità di rimanere in H1
- In caso di permanenza in H1, le qualifiche conseguite per H2 vengono mantenute

### **CLASSE: H2**

Avanzamento da H2 a H3: 3 ECCN dalle rispettive Prove Nazionali con almeno 2 Giudici o Valutatori diversi

- Possibilità di rimanere in H2

- 
- In caso di permanenza in H2, le qualifiche conseguite per H3 vengono mantenute
  - Cambio di classe volontaria in H1 possibile in qualsiasi momento. Per accedere nuovamente in H2 bisogna soddisfare i criteri di avanzamento da H1 a H2

### **CLASSE: H3**

- Cambio di classe volontaria in H2 o H1 possibile in qualsiasi momento. Per accedere nuovamente in H3 o H2 bisogna soddisfare i criteri di avanzamento da H2 a H3 e/o H1 a H2
- Nelle PN viene rilasciato il Certificato di Attitudine al Campionato Italiano di Hoopers (CAC) al primo classificato della combinata della classe 3 nazionale con qualifica di "Eccellente". La Riserva di CAC viene rilasciata al secondo classificato della combinata con la qualifica di Eccellente della classe 3 nazionale, e acquisirà presso l'ENCI valore di CAC ufficiale allorché il vincitore del CAC, per essere già stato proclamato campione italiano di Hoopers oppure per avere già ottenuto in precedenza altri CAC in numero sufficiente per essere proclamato tale, non abbia più bisogno del CAC della prova in corso; o anche se il CAC rilasciato in quest'ultima non dovesse, per qualsiasi motivo, essere convalidato dall'ENCI.
- In H3 sarà considerato il tempo impiegato dal cane ad affrontare il percorso, preso manualmente o tramite fotocellule e il primo posto andrà al cane più veloce.

### **CAMBIO DI CLASSE O RETROCESSIONE VOLONTARIA**

- Ogni passaggio di classe (avanzamento) o retrocessione volontaria dovrà essere comunicato al momento dell'iscrizione della Prova Nazionale inviando una richiesta con foto della scheda di valutazione a: [encisport@enci.it](mailto:encisport@enci.it).
- Se il passaggio di classe o retrocessione dovesse avvenire durante due giorni di Prove Nazionali il team dovrà comunicarlo alla segreteria entro il termine della prima giornata di prove. Inoltre dovrà inviare la richiesta con foto della
- Ogni risultato ottenuto nelle Prove Nazionali H1, H2, H3 (ECCN, ECC, MB, B, NO, SQ) deve essere inserito nel Libretto delle Qualifiche ENCI da parte dell'organizzazione/segreteria e convalidato dal Giudice o dal Valutatore incaricato.

### **TITOLO CAMPIONE ITALIANO**

Il titolo di Campione Italiano di Hoopers viene assegnato dall'ENCI al soggetto che abbia ottenuto i seguenti risultati:

- 3 CAC (la riserva acquisterà presso l'ENCI valore di CAC ufficiale allorché il vincitore del CAC, per essere già stato proclamato campione italiano di Hoopers oppure per avere già ottenuto in precedenza altri CAC in numero sufficiente per essere proclamato tale, non abbia più bisogno del CAC della prova in corso; o anche se il CAC rilasciato in quest'ultima non dovesse, per qualsiasi motivo, essere convalidato dall'ENCI);
- Qualifica di almeno "Molto Buono" ottenuta in esposizione internazionale, nazionale, o raduno di razza. I soggetti che hanno conseguito i risultati indispensabili devono fare richiesta all'ENCI compilando l'apposito modulo e

---

allegando allo stesso la fotocopia del libretto delle qualifiche, la fotocopia del pedigree e dei cartellini di CAC rilasciati.

## **DISPOSIZIONI GENERALI PER I CONCORSI**

### **Ricognizione**

- Non è consentito alcun allenamento sul percorso di gara ma i concorrenti sono autorizzati a percorrere il percorso a piedi senza i cani prima dell'inizio della prova, o all'interno della ZC per memorizzare la sequenza del percorso.
- Il tempo per la ricognizione sarà compreso tra i 7 e i 10 minuti a discrezione del Giudice o del Valutatore.
- I conduttori possono essere accompagnati dal loro "team leader", ad eccezione della classe H3.

### **Svolgimento della Prova Nazionale**

Il giorno del concorso tutti i partecipanti dovranno seguire le direttive indicate dal Giudice o dal Valutatore incaricato in accordo con l'organizzazione

- Dal momento in cui il Giudice o il Valutatore inizia la predisposizione del percorso, non è più possibile entrare e/o effettuare qualsiasi tipo di allenamento all'interno dell'area designata come campo gara.
- Sull'intera area del concorso il cane dovrà essere tenuto al guinzaglio con adeguato collare e/o pettorina.
- Il binomio ha a disposizione 3 minuti per affrontare il percorso.

### **Condizioni di presentazione**

Prima di entrare nel ring di gara, il binomio si presenta allo steward di ring, indicando il proprio nome, cognome, nome del cane e numero di partenza.

- Dopo l'autorizzazione da parte del Giudice o del Valutatore, lo steward di ring inviterà il binomio ad entrare.
- Il conduttore potrà recarsi in partenza con il cane al guinzaglio (facoltativo). Inoltre potrà decidere se passare i finimenti allo steward incaricato oppure metterli in tasca in modo da non essere visibili durante la prova di gara.
- È possibile portare il cane in partenza con il gioco, ma non si potrà tenere nulla in mano durante la prova di gara. Dal momento in cui il conduttore lascia il cane ed entra nella zona di conduzione il gioco non dovrà più essere visibile per il cane.
- E' ammessa una falsa partenza (errori specifici pag.24)
- Alla fine della prova di gara è possibile gratificare il cane, ma il gioco non potrà essere lanciato. Il conduttore può recarsi dal cane oppure richiamarlo per gratificarlo. Il lancio del gioco porta a un NQ.
- La misurazione del tempo inizia nel momento in cui il conduttore entra con il cane nel campo di gara.  
Nel momento in cui il cane attraversa l'Hoop di partenza e durante tutto il percorso, il conduttore deve rimanere nella ZC.
- Allo scadere del tempo massimo di gara il team deve lasciare il ring (errori specifici pag 24)

- Un Giudice o Valutatore può valutare fino a 60 team (120 partenze al giorno). Se il numero di iscrizioni è inferiore (fino a 40 team), l'organizzazione è libera di organizzare fino a 4 prove (2 Prove Ufficiali + giochi e/o avviamento), dopo consultazione ed in accordo con il Giudice o il Valutatore.

### Tempo massimo di gara

Il tempo massimo per eseguire il percorso, in tutte le classi e categorie, è di 3 minuti. Il superamento del tempo massimo comporta un NQ. La misurazione del tempo manuale o elettronico inizia nel momento in cui il conduttore entra con il cane nel campo di gara.

### Percorso

Il percorso viene lasciato completamente all'immaginazione del Giudice e del Valutatore che deve favorire linee fluide evitando bruschi cambi di direzione e prestare attenzione ai cambi di velocità e alle distanze tra gli attrezzi.

- L'attrezzo di partenza e l'attrezzo finale sono costituiti da un Hoop.
- Il percorso deve essere eseguito dal cane seguendo l'ordine numerico stabilito e portato a termine entro il tempo massimo.
- I numeri servono per indicare la sequenza degli attrezzi nel percorso, devono essere visibili dalla zona di conduzione e devono essere posizionati in modo tale da non intralciare e/o rendere pericolosa la linea di corsa del cane.
- Le distanze tra gli attrezzi nelle varie classi variano da un minimo a un massimo, e in base alla categoria, il Giudice o il Valutatore disporrà il percorso in maniera adeguata.
- I percorsi Standard e Small potranno essere diversi o ridotti nelle dimensioni rispetto a quelli standard a discrezione del Giudice o del Valutatore

<b>H1</b>	
Area di conduzione	diametro 2 metri
Numero passaggi	14-18 passaggi
Distanza tra gli attrezzi	6-10 metri
Distanza dall'attrezzo più lontano	max. 20 metri
<b>H2</b>	
Area di conduzione	diametro 2 metri
Numero passaggi	16-21 passaggi
Distanza tra gli attrezzi	7-12 metri
Distanza dall'attrezzo più lontano	max. 25 metri
<b>H3</b>	

Area di conduzione	di diametro 2 metri
Numero passaggi	17-25 passaggi
Distanza tra gli attrezzi	7-14 metri
Distanza dall'attrezzo più lontano	max. 35 metri

### **GIUDICE/VALUTATORE**

Il Giudice/Valutatore ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente regolamento:

- può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti di cani e/o persone
- può fermare la competizione di un concorrente, in qualsiasi momento, se questo non è in grado di affrontare il percorso
- può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e/o verbali
- può partecipare a una Prova Nazionale se la classe in cui è iscritto è giudicata da un altro Giudice o Valutatore

### **VALUTAZIONE:**

- la valutazione del Giudice o del Valutatore è definitiva, non può essere modificata ed è inappellabile
- i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo nel ring di gara al momento in cui lo lasceranno
- le penalità di ogni binomio saranno dichiarate alla conclusione del percorso.

la firma del Giudice e del Valutatore, apposta sul Libretto delle Qualifiche convaliderà la qualifica del binomio e l'esito della sua partecipazione alla PN.

Prove Non Ufficiali: Giochi/Avviamento

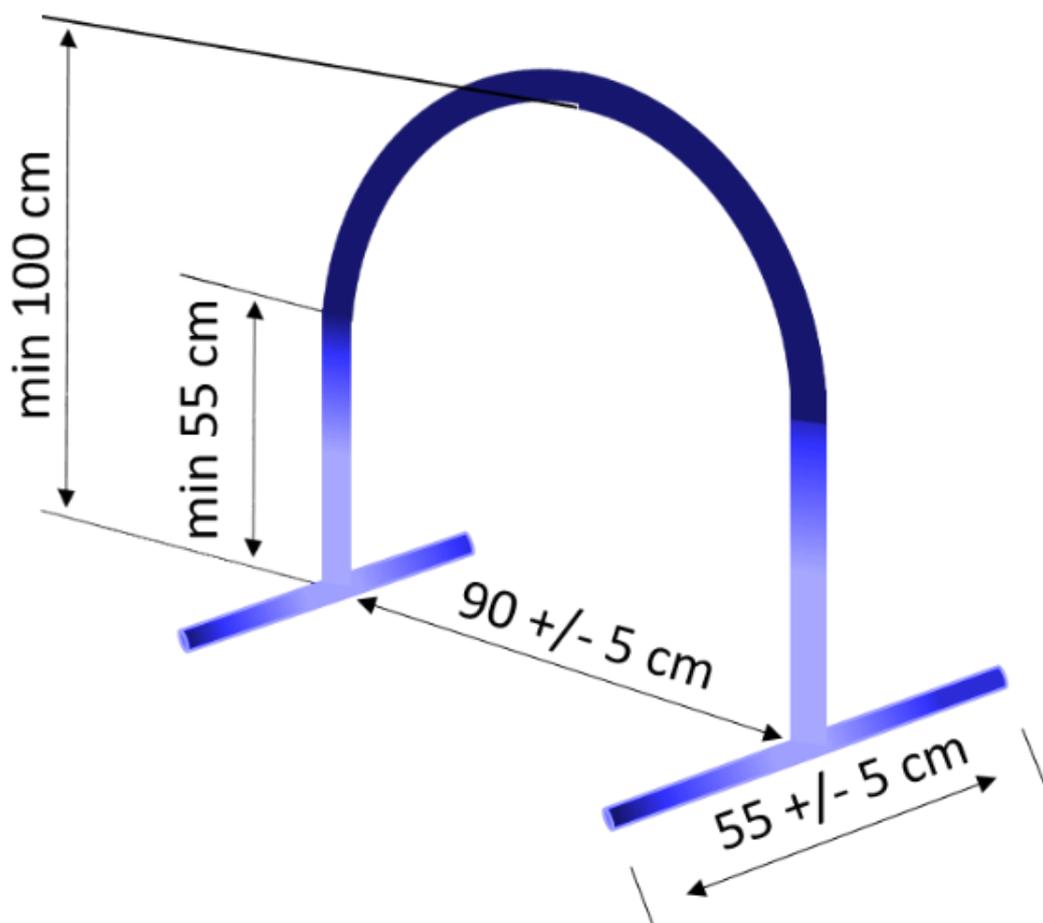
- Dopo il completamento delle Prove Nazionali, l'organizzazione può proporre dei "Giochi" che sono facoltativi. I percorsi sono lasciati alla completa immaginazione del Giudice o del Valutatore.
- I comitati organizzatori potranno prevedere l'organizzazione di una classe "non ufficiale" aggiuntiva, classe di "AVVIAMENTO" con numero massimo di 12 passaggi e due cambi di conduzione
- In entrambe le prove non ufficiali, non verranno attribuite né qualifiche né classifiche.
- Il comitato organizzatore dovrà prevedere una quota di iscrizione ridotta per tale categoria.

### **ATTREZZATURA**

- Le attrezzature di Hoopers devono essere utilizzabili in un'ampia varietà di condizioni esterne (temperature, vento, pioggia) per le quali sono state progettate.
- Gli attrezzi devono essere privi di pericoli (materiale adeguato), ben visibili (sia per il cane che per il conduttore) ed essere conformi alla descrizione presente in questo regolamento.
- Non sono ammessi bordi taglienti e parti sporgenti in cui il cane possa impigliarsi.

## HOOP

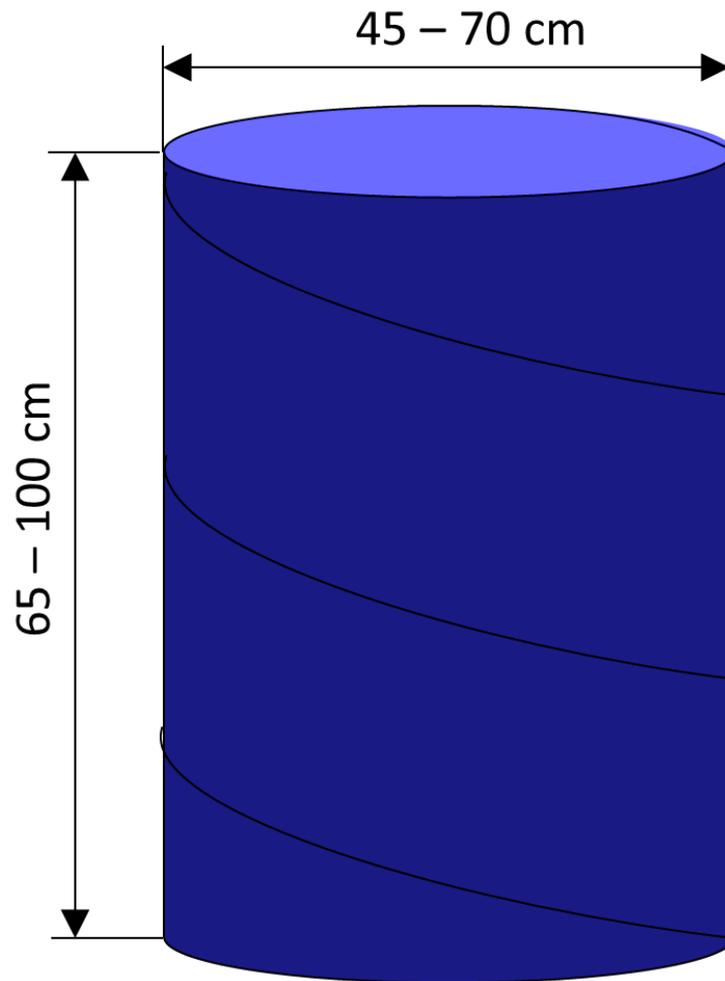
- I lati degli Hoop devono essere visibili e avere un colore in contrasto con l'ambiente circostante. L'arco può essere di qualsiasi colore.
- Gli appoggi devono garantire stabilità all'attrezzo e possono essere accorciati e/o angolati in modo da favorire il passaggio fluido del cane.
- Non sono ammessi Hoop con la barra centrale.



Larghezza:	$90 \pm 5$ cm
Altezza:	min. 100 cm
Lati:	min. 55
Appoggi:	$55 \pm 5$ cm

## BARREL

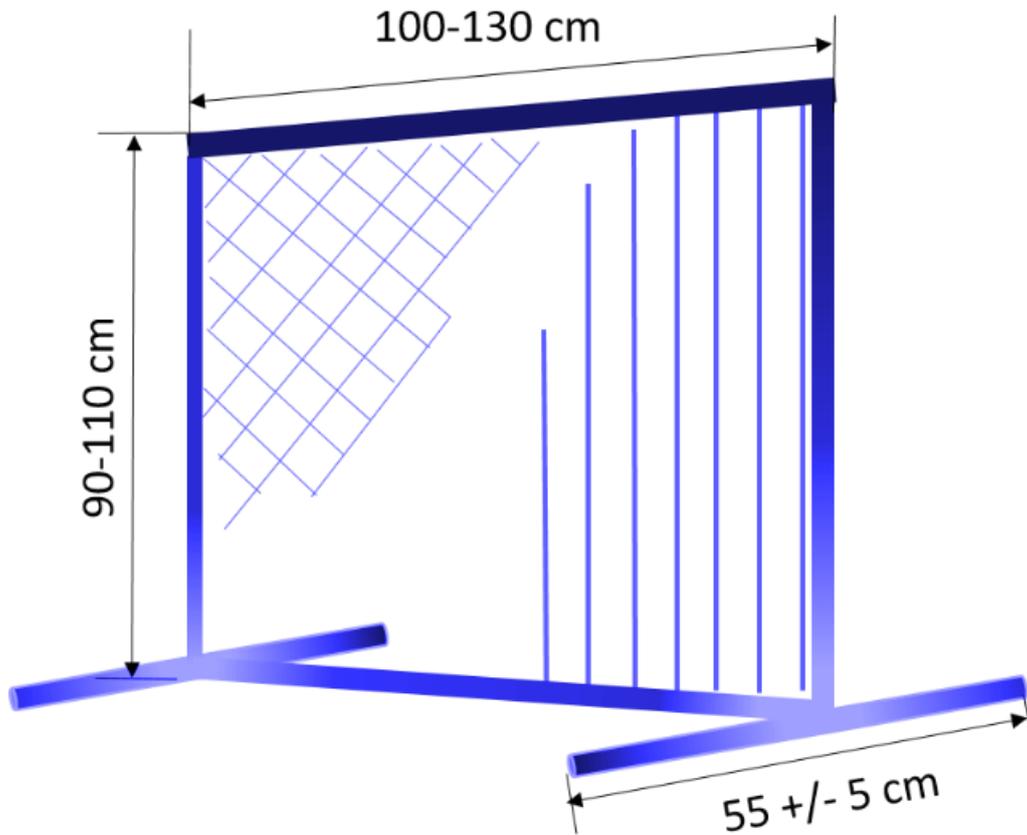
- I Barrel non possono essere di materiale plastico.
- Devono essere visibili e avere un colore in contrasto con l'ambiente circostante.  
Se necessario si possono applicare delle strisce di colore contrastante.
- Possono essere appesantiti inserendo all'interno oggetti adatti e sicuri.



Diametro: min. 45 cm  
Altezza: min. 65 cm

## GATE

- I Gates sono costituiti da materiale a norma e privi di bordi taglienti. La trama deve permettere il contatto visivo tra cane e conduttore e avere una struttura tale da non permettere al cane di attraversarla.
- Gli appoggi devono garantire la stabilità dell'attrezzo. In caso di necessità possono essere accorciati e/o angolati in modo da favorire il passaggio fluido del cane.

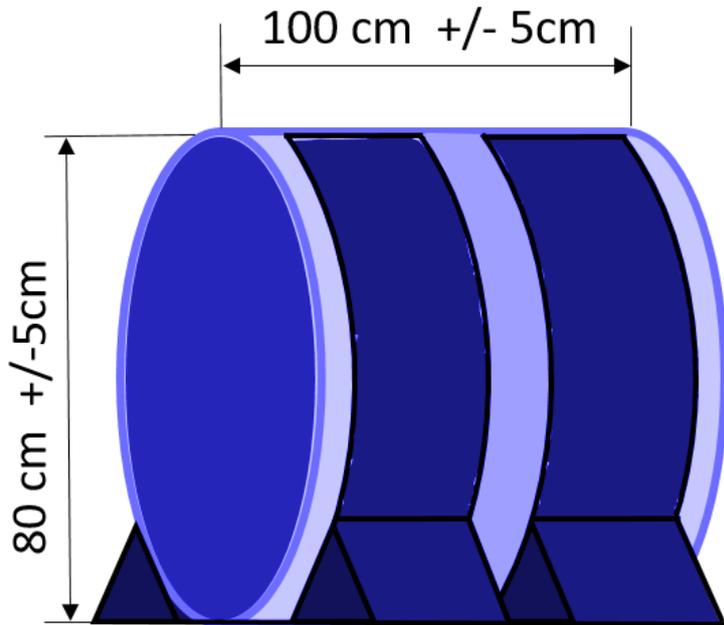


Larghezza: 100 cm –130 cm  
Altezza 90 cm –110 cm  
Appoggi: 55 +/- 5 cm  
Misura delle trame: 20-40 mm

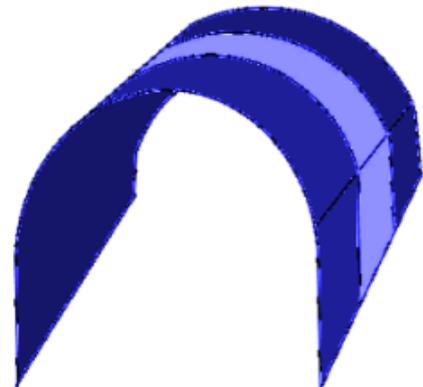
## TUNNEL

- I Tunnel devono essere realizzati in materiale flessibile e devono essere visibili.
- Devono presentare una superficie antiscivolo, almeno nella parte interna-inferiore e fermati da almeno due sacche riempite con sabbia.
- I Tunnel senza fondo (BOLO) devono avere gli ingressi imbottiti
- In un percorso il mix dei due tipi di tubi non è ammesso.

Il fissaggio del Tunnel deve essere ottimale. Si devono usare sacchi con un minimo di 10 kg per lato (non obbligatorio per i tunnel senza fondo).



Diametro:  $80 \pm 5\text{ cm}$   
Lunghezza:  $100 \pm 5\text{ cm}$



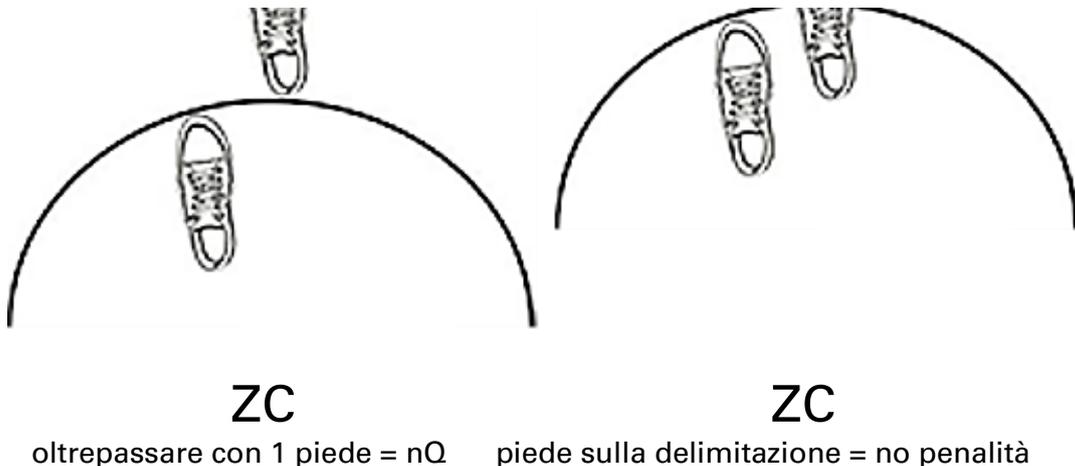
## ACCESSORI SUPPLEMENTARI

### Cartelli di numerazione

- La numerazione serve per indicare la sequenza degli attrezzi nel percorso.
- I numeri devono essere visibili dalla ZC e devono essere posizionati in modo tale da non intralciare e/o rendere pericolosa la linea di corsa del cane.
- I cartelli devono essere di materiale idoneo, se possibile flessibile. Vietati i numeri in metallo.

### Zona di Conduzione

- La ZC ha un diametro di 2 metri e un'altezza minima di 2,5 cm. Per i conduttori con mobilità limitata la misura del diametro sarà concordata con il valutatore prima della gara.
- Durante il percorso il conduttore deve rimanere all'interno della ZC. Il colore della ZC deve essere contrastante rispetto al terreno in modo tale che il valutatore e lo steward di ring preposto al controllo del superamento della ZC da parte del conduttore possa vedere chiaramente se la oltrepassa.



### Penalità ed errori

- La misurazione del tempo, manuale o tramite fotocellule inizia nel momento in cui il conduttore entra con il cane nel campo di gara
- Fino a quando il conduttore non entrerà nella ZC ha la possibilità di ritornare dal cane senza essere valutato/penalizzato. Il tempo continua a scorrere.
- Nel momento in cui entrerà nella ZC inizierà la valutazione da parte del valutatore. Prima di far partire il cane, **solo in H1**, il conduttore può lasciare la ZC massimo due volte (per riposizionare il cane e/o dopo una falsa partenza), ma verrà penalizzato. La terza volta verrà valutato come NQ.

- 
- Nelle altre classi il conduttore può lasciare la zona di conduzione solo una volta, ma verrà penalizzato.
  - Nel momento in cui il cane attraversa il primo attrezzo, il conduttore non può più uscire dalla zona di conduzione. L'eventuale uscita dalla ZC, anche solo con un piede, comporta un NQ.

### **Penalità (5 punti)**

#### **Il cane:**

- oltrepassa lateralmente e/o evita qualsiasi attrezzo nella sequenza del percorso
- affronta un attrezzo dal lato non previsto
- completa un attrezzo fuori sequenza
- si gira nel tunnel e esce dal lato sbagliato
- attraversa la linea dell'attrezzo prima di completarlo:  
gira intorno all'attrezzo (hoop) prima di eseguirlo
- esce dal corridoio in corrispondenza del Barrel e del Gate (disposti in linea retta o in una svolta) di fronte a distrazioni/abbocchi
- frulla
- interrompe BRUSCAMENTE il flusso o si ferma davanti ad una scelta in attesa di altre indicazioni da parte del conduttore
- fa cadere un attrezzo; se l'attrezzo fa parte di una successiva sequenza del percorso, la prova viene interrotta dal Giudice o dal Valutatore fino al ripristino dell'attrezzo, dopo di che viene ripresa la prova. Eventuali errori commessi prima dell'interruzione rimangono validi. Il tempo di gara verrà azzerato e il team dovrà ricominciare il percorso dall'inizio. La valutazione verrà ripresa dall'attrezzo in cui era stata interrotta. Eventuali errori nella prova ripetuta fino al momento dell'interruzione non verranno considerati dal Giudice o dal Valutatore.
- oltrepassa la linea di partenza evitando il primo attrezzo (quando il conduttore è già nella ZC), il conduttore esce dalla ZC per riposizionarlo (massimo 2 volte solo per H1; massimo 1 volta per H2 e H3).

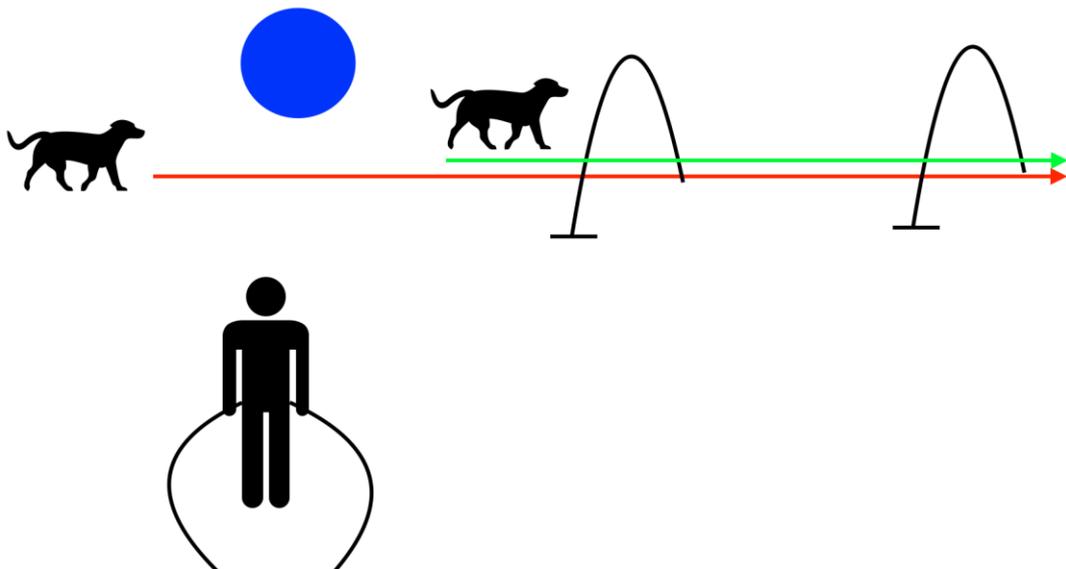
#### **Il conduttore:**

- lascia la zona di conduzione (in modo volontario), prima che il cane abbia oltrepassato il primo attrezzo (massimo 2 volte in H1; massimo 1 volta in H2 e H3)
- Rimanda il cane sull'attrezzo dopo che lo stesso lo abbia scartato perdendo così la fluidità del percorso;
- ferma il cane durante la corsa (interruzione del flusso)
- richiama il cane in modo intenzionale con segnali vocali e/o gestuali, facendogli attraversare la ZC per poi rimandarlo sull'attrezzo.
- Tocca intenzionalmente il cane durante la corsa
- Passa dietro il conduttore e prende l'ostacolo successivo

#### **Non Qualificato (NQ)**

- Entrare nel ring prima dell'autorizzazione da parte del Giudice o del Valutatore
- Entrare e/o allenarsi nel percorso di gara
- Falsa partenza: il cane evita il primo attrezzo e il conduttore non lo corregge e continua il percorso

- Terza uscita dalla ZC da parte del conduttore/terza falsa partenza da parte del cane (solo in H1)
- Seconda uscita dalla ZC da parte del conduttore/seconda falsa partenza da parte del cane in H2 e H3
- Il cane affronta un attrezzo (al di fuori della sequenza) evitando l'Hoop di partenza
- Evitare tre attrezzi consecutivi
- 3 errori consecutivi nel percorso
- Superamento del tempo massimo di gara (3 minuti)
- Oltrepassare la ZC con almeno un piede
- Esce dalla zona di conduzione
- Spostamento evidente della ZC (min. 30 cm)
- il conduttore entra nella ZC con il gioco o con il guinzaglio in mano o a vista
- Ricompensare con cibo o gioco durante il percorso
- Lanciare il gioco alla fine del percorso
- Il cane urina o defeca nel ring di gara
- Il cane esce dal ring di gara ( se il ring è transennato da una recinzione mobile o da un nastro delimitativo)
- Il cane indossa i finimenti/collare antiparassitario durante la gara
- Il cane non attraversa l'attrezzo finale fino allo scadere del tempo
- Il cane che non termina la prova nel tempo stabilito.
- Il conduttore in una partenza con l'hoop iniziale posizionato in avanti rispetto alla zona di conduzione posiziona il cane dietro la zona di conduzione secondo una linea immaginaria tangente alla zona di conduzione e parallela all'hoop iniziale o lungo la linea di un attrezzo precedente al primo hoop in modo da aiutarlo nella partenza



- In caso di imprevisti (ad esempio, caduta di un attrezzo, forte vento/pioggia, o simile), il valutatore può decidere di far ripetere al team la prova di gara. Eventuali errori commessi prima dell'interruzione rimangono validi. Il tempo di gara verrà azzerato e il team dovrà ricominciare il percorso dall'inizio. Il giudizio verrà ripreso dall'attrezzo in cui era stato interrotto.

---

**Tutti i casi non previsti nel seguente elenco saranno valutati dal Giudice o dal Valutatore.**

**Squalifiche (SQ)**

- Comportamenti scorretti e bruschi verso il cane (pressione fisica, anche prima e dopo la prova di gara)
- Comportamento scorretto del conduttore nei confronti del valutatore e/o di altri partecipanti
- Spostamento dell'attrezzatura durante la ricognizione
- Comportamento aggressivo da parte del cane
- Il cane che si presenta fuori controllo, anche prima che il conduttore entri nella ZdC.
- Il cane che prende in bocca numeri o altra attrezzatura di gara.

**QUALIFICHE**

Nelle Prove Nazionali vengono assegnate le seguenti qualifiche:

0 penalità:	ECCN	ECCELLENTE NETTO
5 penalità totali:	ECC	ECCELLENTE
Da 10 a 15 penalità totali:	MB	MOLTO BUONO
Da 20 a 25 penalità totali:	B	BUONO
Più di 25 penalità totali:	NQ	NON CLASSIFICATO

I risultati delle due prove verranno annotati nel Libretto delle Qualifiche.

---

## ORGANIZZAZIONE DELLE GARE

Per organizzare una Prova Nazionale di Hoopers, occorre inviare una mail a: [encihoopers@gmail.com](mailto:encihoopers@gmail.com) allegando l'apposito modulo reperibile sulla pagina ufficiale ENCI HOOPERS compilato in ogni sua parte.

Dopo la conferma della richiesta, l'organizzatore verrà contattato da parte di ENCI Hoopers per definire tutti i dettagli dell'evento.

L'organizzazione dovrà nominare un Responsabile del Concorso (RC) che sarà la persona di riferimento per il buon funzionamento della competizione.

Qualora siano rispettati tutti i requisiti richiesti per la corretta organizzazione della Prova Nazionale:( condizioni per l'organizzazione)

- almeno un campo regolamentare (20 m x 40 m) ;
  - il possesso di tutti gli attrezzi necessari per lo svolgimento dell'evento, regolamentari e in buono stato;
  - punto adibito a segreteria con computer e stampante e presenza di servizi,
- il Referente Nazionale, tramite mail, autorizza la richiesta e in accordo con il RC convocherà, un Giudice o un Valutatore ENCI, che si occuperà dei percorsi e dell'osservanza delle norme contenute nel presente regolamento.

### **Svolgimento dei concorsi**

I concorsi possono essere effettuati durante tutto l'anno se le condizioni meteorologiche lo permettono e se la sicurezza e la salute delle persone e dei cani non sono messe in pericolo. In caso contrario, i concorsi di gara dovranno essere annullati. La decisione in merito spetta all'organizzazione in accordo con il Giudice o con il Valutatore.

### **Condizioni per l'organizzazione**

Per poter organizzare un Prova Nazionale di Hoopers è necessario seguire le seguenti linee guida:

- l'area di concorso non deve essere inferiore agli 800 mq e i lati non inferiori ai 20 m. Qualsiasi eccezione deve essere concordata con il valutatore. Sono ammessi terreni in erba, erba sintetica, sabbia, terra battuta o altro fondo sintetico. La superficie del campo di gara deve inoltre essere pianeggiante, priva di buche o asperità che possano compromettere la corsa del cane.
- I fondi sintetici devono essere adeguati alla corsa del cane senza che ne costituiscano pericolo
- L'intera area di gara non deve presentare pericoli per il cane e/o il conduttore
- Il campo di gara dovrebbe essere delimitato da una recinzione adeguata, in accordo con il Giudice o con il Valutatore, il tipo e la grandezza della recinzione possono essere adattati alla situazione e possono essere adoperati in via del tutto eccezionale anche recinzioni mobili e nastri delimitativi.
- Per motivi di sicurezza è importante lasciare uno spazio di 2 m tra gli attrezzi e la recinzione.
- Disposizione di una zona di riscaldamento/defaticamento adeguata dove i cani possono accedere prima e dopo la gara.

- Predisposizione di tutte le attività di carattere logistico di supporto alla manifestazione (individuazione aree di parcheggio, aree di sgambo, servizi igienici, disponibilità acqua per i cani, etc.)
- L'organizzatore deve fornire l'attrezzatura concordata con il Giudice o il Valutatore.  
Gli attrezzi devono essere a norma (vedasi questo regolamento)
- I cartelli di numerazione
- Qualsiasi premio/gadget aggiuntivo (attestati, medaglie, premi, coccarde) sarà facoltativo e a discrezione dell'organizzazione
- Predisporre le schede di valutazione per il Giudice o per il Valutatore.
- Per ogni campo gara, l'organizzazione dovrà mettere a disposizione il seguente staff:
  - 1 Aiuto-giudice che annoterà le penalità indicate dal Giudice o dal Valutatore durante lo svolgimento della gara.
  - 2 Cronometristi ( solo in H3) che prenderanno il tempo come previsto dal presente regolamento mediante cronometri manuali, in assenza di fotocellule ;
  - 1 Responsabile ZC che verificherà e segnalerà eventuali uscite dalla zona di conduzione da parte del conduttore.
  - 1 Steward di ring

### **Obblighi dell'organizzazione**

Il Giudice o il Valutatore è designato almeno 14 giorni prima dell'evento. L'organizzatore è tenuto ad inviare le seguenti informazioni al valutatore:

- comunicazione e aggiornamento degli iscritti nelle varie classi e categorie
- comunicazione degli iscritti portatori di handicap
- lista degli attrezzi e accessori presenti (numeri, zona di conduzione ecc.)

### **Responsabile di concorso**

Il responsabile di concorso (RC) sarà la persona di riferimento per il buon funzionamento della competizione. Di sua responsabilità sono i seguenti punti:

- mettere a disposizione un numero sufficiente di aiutanti (steward di ring)
- organizzare e supervisionare la segreteria (iscrizione, ritiro numeri, gestione risultati/classifiche, trasmissione dei risultati al Referente Nazionale ENCI Hoopers)

### **Steward di ring**

Per la buona riuscita di un concorso di gara gli steward di ring ricoprono le seguenti mansioni:

- montaggio e smontaggio del percorso sotto la supervisione del Valutatore o del Giudice
- controllo entrata/uscita dal ring di gara (identità del binomio)
- organizzazione finimenti
- controllo del superamento del tempo massimo di gara (3 minuti)
- controllo ZC

- 
- ripristino di eventuale attrezzatura spostata/caduta sotto la supervisione del Giudice o del Valutatore.

Durante un concorso di gara gli steward di ring possono svolgere diverse mansioni contemporaneamente.

### **Femmine in calore**

Sono ammesse le femmine in calore. Al momento dell'iscrizione è obbligatorio avvisare l'organizzazione. L'ordine di partenza sarà stabilito dall'organizzazione in accordo con il valutatore incaricato. Durante il resto della giornata di gara, le femmine in calore devono essere tenute lontane dall'area della manifestazione.

### **Malattia/infortunio durante il concorso**

Se un cane si infortuna durante il concorso e/o presenta evidenti problemi fisici, il valutatore può interrompere la sua partecipazione, anche se il conduttore non è d'accordo. Ciò non pregiudica il fatto che il conduttore, a sua discrezione, possa interrompere la gara di sua iniziativa se si accorge che il cane è indisposto e/o ferito.